

# Einführung in das Jadex-System

Stefan Tittel  
Universität Dortmund

Projektgruppenseminar: Wissen in Multiagentensystemen,  
März 2006

## 1 Einführung

- Was ist Jadex?
- Adapter
- Agentenmodell
- Grundlegende Architektur
- Realisierung von Agenten
- Beliefs
- Goals

## 2 Komponenten

### Capabilities

- Capabilities in Jadex
- Sichtbarkeit
- Abstrakte Elemente

### Beliefs

- Spezifikation im ADF
- Beispiel zur Spezifikation im ADF
- Zugriff auf Beliefs aus Plans
- Auswertung und Propagation

### Goals

- Allgemeines und Spezifikation
- BDI-Flags
- Spezielle Bedingungen
- Beispiele
- Easy Deliberation
- Meta-Level Goals

### Plans

- Trigger und Bedingungen
- Waitqueue und Cleanup

### Events

- Events in Jadex
- Beispiel: Internal Event
- Message Events
- Beispiel: Message Event

## 3 Anhang: Beispiele

### Plans

- Service Plan
- Passive Plan
- Plan-Auswahl

### Beliefs

- Belief
- Beliefset
- Belief Condition

### Goals

- Achieve Goal

## Literatur

- [1] Alexander Pokahr, Lars Braubach, Andrzej Walczak. *Jadex User Guide (Release 0.941)*. Internet: <http://tinyurl.com/r4dly>, 2005 (Stand: 2006-03-25).
- [2] Lars Braubach, Alexander Pokahr, Andrzej Walczak. *Jadex Tutorial (Release 0.941)*. Internet: <http://tinyurl.com/h657v>, 2005 (Stand: 2006-03-25).
- [3] Diverse Autoren. *Software-Agent*. Internet: <http://de.wikipedia.org/wiki/Software-Agent> (Stand: 2006-03-25).